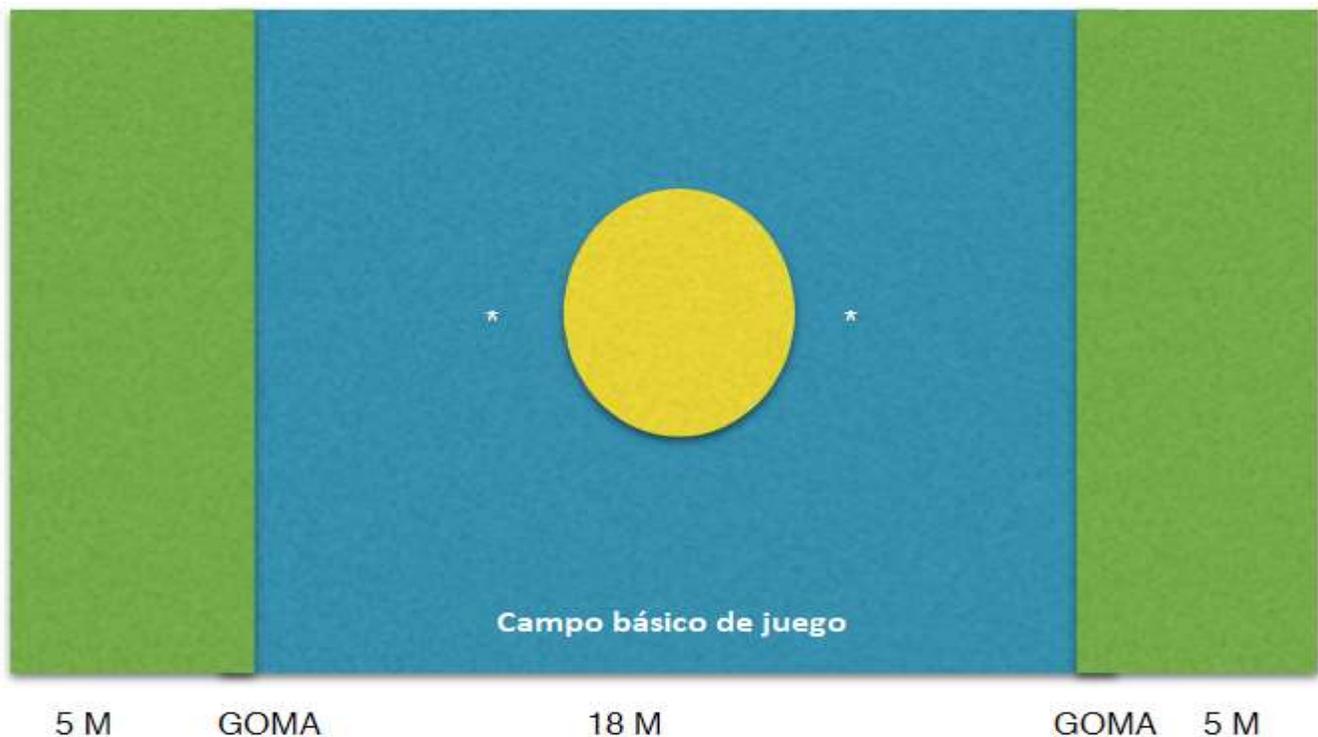


REGLAMENTO DE BAREG BUBBLE BALL

Para campos abiertos (Baloncesto
,Balonmano,fútbol 8.....)

De la A a la H ,8 Reglas de un deporte inclusivo



Composición de los equipos

Se juega con 5 jugadores de campo y hasta 5 ó 7 reservas. Los cambio se realizan igual que en balonmano sin parar el juego.

EN CANCHAS MÁS GRANDES 8 JUGADORES POR EQUIPO (CAMPO DE FÚTBOL SALA)

Forma de juego

- La forma de avanzar con el balón es golpeándolo, hasta 3 veces seguidas como máximo por un mismo jugador, si la pelota toca el suelo se sigue jugando. Si realiza 4 o más toques seguidos se produce una pérdida de posesión del balón.

- Se puede golpear contra el suelo la pelota.
- Se sigue jugando aunque la pelota salga del perímetro del campo de juego mientras no toque el suelo, y los jugadores pueden golpear el balón aunque ellos sí toquen el suelo de fuera de la pista.
- No se puede golpear la pelota con los pies o piernas, solo se puede golpear o contactar con ella (palmear) con la parte superior del tronco de cintura hacia arriba (cabeza, manos, brazos).
- La pelota puede tocar suelo.
- Está prohibido coger la pelota con las manos (RETENCIÓN) y lanzarla o pasarla cogida con las dos manos, o mantener quieta la pelota en la mano.
- Cualquier falta dentro del terreno de juego se penalizará con dos infracciones:
 1. Penalty
 2. Cambio de posesión del balón del equipo que realiza la infracción.

En el lugar donde se ha producido la infracción salvo que se produzca en el área de puntuación donde se pitará penalty si lo comete el equipo defensor . Si lo comete el equipo atacante se inicia el juego sacando desde debajo de la red o goma en cualquier parte de su recorrido.

A) ESPACIOS DE JUEGO (Campos de basket, balonmano....

1. Se respetan las dimensiones reglamentarias de los campos tradicionales .
2. **Área de puntuación** formada por: una línea situada a 5 m de la línea de fondo en campo de baloncesto o 6 m en campo de balonmano o 15 m en campos de fútbol 8, además de las líneas laterales y la de fondo que conforman el perímetro de la zona de puntuación o área de anotación .
3. **Goma** situada encima de esta línea de 5 ,6 o 15 m y que hay que superar para anotar.

4. **La altura de la goma** de anchura de unos 5 a 7 cm. depende de la categoría de l@s participantes entre 2 m a 2.40 m

5. No se puede tocar con cualquier parte del cuerpo la goma durante el juego ,en tal caso se sancionará falta y saca el equipo contrario.

6. **Las líneas del campo y la de área forman parte del terreno de juego** y si la pelota cae sobre ellas se considerará punto si es en la zona de anotación o se seguirá el juego si son líneas del resto del campo.

B) BALON O BURBUJA ÁREA RECREO-EDUCATIVA GIGANTE (BAREG) Bubble Ball

1. **Dimensiones y pesos:** El balón burbuja tiene un diámetro que va entre 40 y 50 cm con un peso de entre 80 a 140 gramos según categoría y dimensiones. 50 cm para iniciación y 40 cm para el perfeccionamiento.

2. **Dicho balón se compone de una funda de nailon** en cuyo interior colocaremos un globo para la iniciación o una vejiga hinchable para el perfeccionamiento .

3. Para campos exteriores usaremos un balón ligero de 30 cm de diámetro

4. **El balón BAREG está en juego** siempre que no toque fuera de las dimensiones del campo.

5. El balón sigue en juego mientras lo toquemos sin pisar fuera de las dimensiones del terreno de juego, exceptuando la zona de anotación o puntuación. Es decir, **En la zona de área a área se reglamenta como el baloncesto y en las zonas de puntuación como el Voleibol,** podemos tocar el balón aunque pisemos fuera de las dimensiones oficiales del terreno de juego.

C) TIEMPOS DE JUEGO BAREG BUBBLE BALL

1. Respetaremos los tiempos de juego según la modalidad deportiva del espacio de juego donde se juegue el BAREG BUBBLE BALL, así como las edades de los participantes en consecuencia tenemos:

Baloncesto 4 tiempos de 10´. Balonmano 2 tiempos de 30´. Fútbol 8 2 tiempos de 25´.

2. Atenderemos a las categorías de

PREBENJAMIN - BENJAMIN - ALEVÍN
- INFANTIL - CADETE - JUVENIL Y SENIOR sus tiempos de juego

3. **El reloj no se parará a excepción que lo indiquen l@s 2 árbitr@s** como ocurre en balonmano .

4. **En los recreos de los centros educativos serán 2 tiempos de 8´** independientemente de la edad de l@s participantes. Por el poco tiempo que se dispone

D)ASPECTOS TÉCNICOS (GOLPEOS , DESPLAZAMIENTOS.....)

1. Solo se permiten 3 toques seguidos por jugador/a si realiza más de 3 se pita **PASOS** ,falta a favor del equipo no infractor Y si es dentro del área PENALTI
2. **Pero si** después de los 3 toques o cualquier número inferior ,la toca un@ contrari@ o compañer@ se puede volver a realizar 3 toques otra vez
3. **Solo se puede tocar o golpear el balón de cintura hacia arriba.** Si se golpea intencionadamente con pierna o pie PENALTI en cualquier zona del campo

4.Si golpeamos con el puño cerrado en cualquier parte del campo PENALTI

5. No podemos retener o coger el balón **DOBLES** ,FALTA a favor del equipo no infractor y si es dentro del área PENALTI.

6. Si tenemos ganada la posición y nos empujan desplazan etc... como en el baloncesto **falta personal** , que lo determinarán los árbitros si **el contacto es excesivo** o con intención de desequilibrar o jugar fuera del juego limpio.

E)EL PENALTI

1. **SE LANZA A 5 M de la goma o línea de 5 metros,que forma el área de puntuación.**L@s jugado@s defensor@s estarán fuera de la zona de puntuación sobre las líneas laterales en el lado que quieran o repartid@s en los dos lados .En el momento que pita el árbitro l@s atacantes lanzan el balón hacia el área y l@s defensor@s ocupan el espacio para evitar que el balón toque suelo.L@s atacantes se sitúan detrás del lanzador@ pero pueden tocar el balón una vez que el lanzador@ golpee el balón

2. **El penalti se termina cuando el balón sale de la zona de puntuación por arriba o por debajo de la goma** o el balón es tocado por un@ defensor@ antes de que entre en la zona de puntuación .

***ES IMPORTANTE PORQUE SI TRANSFORMAMOS UN PENALTI ANOTAMOS 3 PUNTOS.**

F) PUNTUACIONES (Siempre que el balón pase por encima de la Goma)

1 PUNTO cuando el balón sale por la zona de puntuación y toca suelo siendo el último jugador@ que lo ha tocado un defensor@, valorando el esfuerzo de la defensa

2 PUNTOS cuando el balón toca el suelo de la zona de puntuación o las líneas que la delimitan.

3 PUNTOS cuando transformamos un penalti o después de sacar de centro al recibir una anotación, si nadie del equipo defensor toca el balón y conseguimos que el balón toque el suelo de la zona de anotación o puntuación.

Después de recibir una anotación (DE 1,2 o 3 puntos) premiamos el saque rápido como en balonmano y el trabajo cooperativo. **L@s jugador@s que sacan deben estar en su campo** pero l@s que han marcado y son ahora defensor@s pueden no estar, ofreciendo una situación de superioridad en ataque con un premio de 3 puntos si conseguimos anotar.

4. Cada equipo parte con 12 puntos de Fair Play. 3 P de respeto al compañer@ 3P de respeto a l@s contrari@s 3P de respeto al juego 3P de respeto a l@s árbitr@s. **Cada tarjeta amarilla -1 P Cada tarjeta roja -3 P** Todo valorado por l@s árbitr@s.

G) JUGADOR@S -CAMBIOS- H) TARJETAS

1. Los mismos que en los deportes tradicionales (12 en baloncesto, 16 en balonmano, 14 o 15 en fútbol 8) y en el terreno de juego (5 en campo de baloncesto y 8 en campo de balonmano y en fútbol 8)
2. Tiene que haber un 50% de jugadores y 50% de jugadoras, en el caso de baloncesto al menos no pueden haber más de 3 jugador@s del mismo género. **ES UN DEPORTE INCLUSIVO** y existe la paridad si los equipos son de composición par
3. Los cambios se realizan como en balonmano entrada y salida rápida, en la zona de cambios.

Existen dos tarjetas :

AMARILLA 2' DE EXPULSIÓN SIN POSIBILIDAD DE CAMBIAR DE JUGADOR/A
(Como en balonmano)

ROJA EXPULSIÓN DEFINITIVA PERO CON POSIBILIDAD DE CAMBIAR DE JUGADOR/A
(Como en baloncesto)

DETALLES REGLAMENTARIOS

Faltas e infracciones

- Empujar, coger, impedir el desplazamiento al contrario, comportamiento antideportivo y golpear intencionalmente con el pie o pierna (penalty) en cualquier parte del terreno de juego .
- Dar más de tres toques seguidos al balón (pérdida de posesión del balón).
- Coger la pelota con las manos= RETENCIÓN (Pérdida de posesión del balón).
- Golpear con el puño cerrado la pelota= JUEGO PELIGROSO (Penalti).
- Las recuperaciones de balón se realizan con un golpeo -saque desde el punto donde se cometió la infracción- SALVO: Como se apuntó anteriormente, que se cometa dentro de la zona de puntos. Si es el equipo atacante, se saca debajo de la goma o red por parte del equipo que defendía; si es el equipo defensor, se pitará penalti.

Puntuación

1. Cada vez que la pelota pase por encima de la goma o red y caiga en la zona que forma la línea de fondo y dicha red o goma son 2 puntos. Es la llamada zona de puntos. Hay dos zonas de puntos al fondo del terreno de juego, una por cada lado del mismo. Cada equipo defiende su zona de puntos que se encuentra a 5 mts de la línea de fondo.
2. Si no cae en la zona de puntos pero sale fuera dependerá de quién haya sido el último jugador en tocar la pelota o tirado la pelota fuera del campo
 - A) Si es del equipo atacante se sacará fuera por parte del equipo defensor debajo de la red o goma
 - B) Si es del equipo defensor se concede 1 punto.
3. El penalty valdrá 3 puntos así como el saque de centro directo también valdrá 3 puntos .
4. Las líneas del campo forman parte del propio campo, al igual que en tenis o voley.
5. Cuando se concede punto el equipo que saca puede hacerlo rápidamente como ocurre en balonmano.

Dimensiones del terreno de juego

- Las dimensiones son las de una pista de baloncesto: 15 x 28 mts.
- La red o goma cruza todo el ancho del campo por lo que la portería es muy ancha: 15 mts.
- La profundidad de la zona de puntos es de 5 metros desde la línea de fondo hacia el centro del campo.
- La altura de la red o goma será de 2 metros a 2,50 según categorías de los participantes, Siguiendo las directrices técnicas del Voley Internacional.
- En juegos por grupos de edad, las mujeres de 45 años o más pueden usar una red con una altura de 2 metros, 19 centímetros.
- Para mujeres de 60 años o más, la altura baja a 2 metros, 13 centímetros).
- Para hombres de 55 años o más, la altura baja a 2 metros, 38 centímetros) y baja a 2 metros, 29 centímetros para aquellos que tengan 70 años o más.
- Todos los niños de 13 y 14 años juegan con red de 2 metros, y 24 centímetros de alto.
- Los niños de 12 años o menos juegan con una red de 2 metros, 13 centímetros o menos de alto.

Duración de los partidos

- TIEMPOS. De 10 minutos cada parte.*(Máxima categoría)
- Según las categorías podemos establecer las partes que necesitamos.
- Una orientación inicial sería: 2 partes para iniciación 3 partes para le desarrollo y 4 partes para perfeccionamiento y edades adultas.

EJEMPLOS:

PRIMARIA: 3 partes de 6 minutos c/u

SECUNDARIA: 4 partes de 8 o 10 minutos c/u (En recreos 2 partes de 8 minutos)

BACHILLER en adelante: 4 partes de 10 minutos c/u

- Se inicia el partido con un aviso general y cuando se llega al final del tiempo se oirá otro aviso, pero se seguirá jugando hasta en el balón salga fuera o se meta gol como en rugby. Por otro lado, es a reloj corrido sin paradas.
- Existirán dos árbitros uno por cada zona de caída de puntos. Así como un anotador. Que llevará la puntuación y el tiempo, los anotadores y las infracciones.
- Existirán expulsiones temporales de 1 y 2 minutos o permanentes según los comportamientos antideportivos.

El penalti

Se lanza desde 5 metros de la red y el equipo contrario se coloca fuera del campo a ambos lados. Cuando pita el árbitro salen corriendo a evitar que la pelota toque la zona de puntos. El equipo lanzador se coloca detrás de su compañero que va a lanzar el penalti y sale corriendo también cuando su compañero lanza el balón. Esta situación vale 3 puntos.