



CÓMO JUGAR

AirBadminton es fundamentalmente similar al bádminton tradicional. Sin embargo, hay varias diferencias entre los dos juegos que afectan las estrategias, el juego y las técnicas de los jugadores.

How To Play a Game of AirBadminton



El objetivo del juego es sumar a través de :

- aterrizar el AirShuttle en la pista de tu oponente;
- obligando a tu oponente a golpear el AirShuttle fuera del área de juego;
- obligando a tu oponente a golpear el AirShuttle en la red;
- golpear el cuerpo de tu oponente con AirShuttle.

► Superficies

AirBadminton está diseñado para jugar en superficies duras, de césped y arena... en parques, jardines, calles, y playas de todo el mundo.

Es importante que todas las superficies estén lo más niveladas posible, libres de rocas, agujeros y cualquier otra elemento que pueda representar un riesgo para los jugadores.

Los pisos sintéticos también se pueden usar como una alternativa al concreto y al asfalto.

► Participantes

El AirBadminton se puede jugar en individuales (un jugador por lado), dobles (dos jugadores por lado) y triples (tres jugadores por lado).

En Triples, los jugadores no pueden hacer dos devoluciones consecutivas. El jugador debe permitir que otro miembro del equipo tome el próximo golpe. Esta regla crea más movimiento y aumenta el elemento estratégico del juego.

Para obtener más información sobre el nuevo formato Triples, haga click [aquí](#).

► Sistema de Puntuación Recomendado

Para las actividades recreativas de AirBadminton, el sistema de puntuación recomendado por BWF es el mejor de cinco sets a once puntos. Sin embargo, se pueden usar otros sistemas para adaptarse a las consideraciones locales.

Consideraciones importantes:

ganador servirá en el siguiente set.

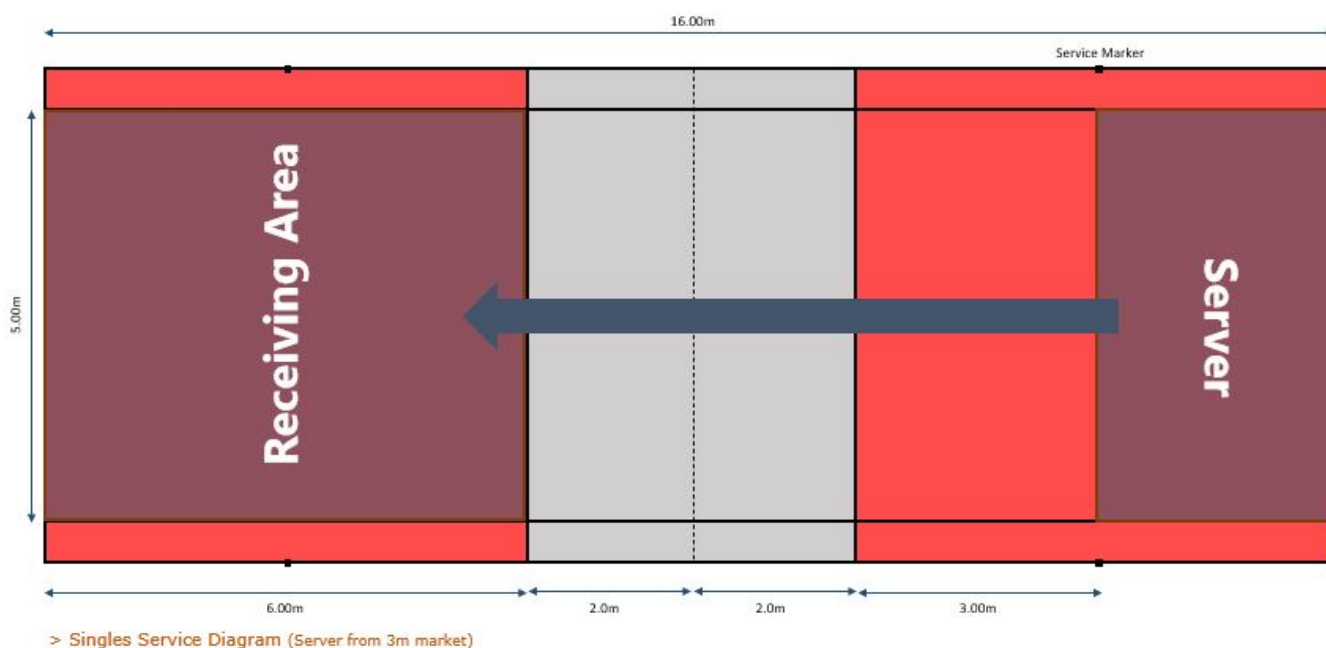
- Los jugadores deben cambiar lado de la pista al final de cada set cuando uno de los equipos llegue a 6 puntos, al igual que al final de cada set.
- Los intervalos no deben superar los 120 segundos entre sets; y no deben exceder 60 segundos durante cada set cuando uno de los equipos llegue a los 6 puntos.

► Servicio

Hay un marcador de 3m claramente visible en la línea lateral. El jugador deberá servir desde cualquier lugar detrás de este marcador y dentro de la pista, con ambos pies sobre la superficie. El servidor puede dirigir el AirShuttle a cualquier lugar hacia el área de juego de lado opuesto, más allá de la línea de 2 m.

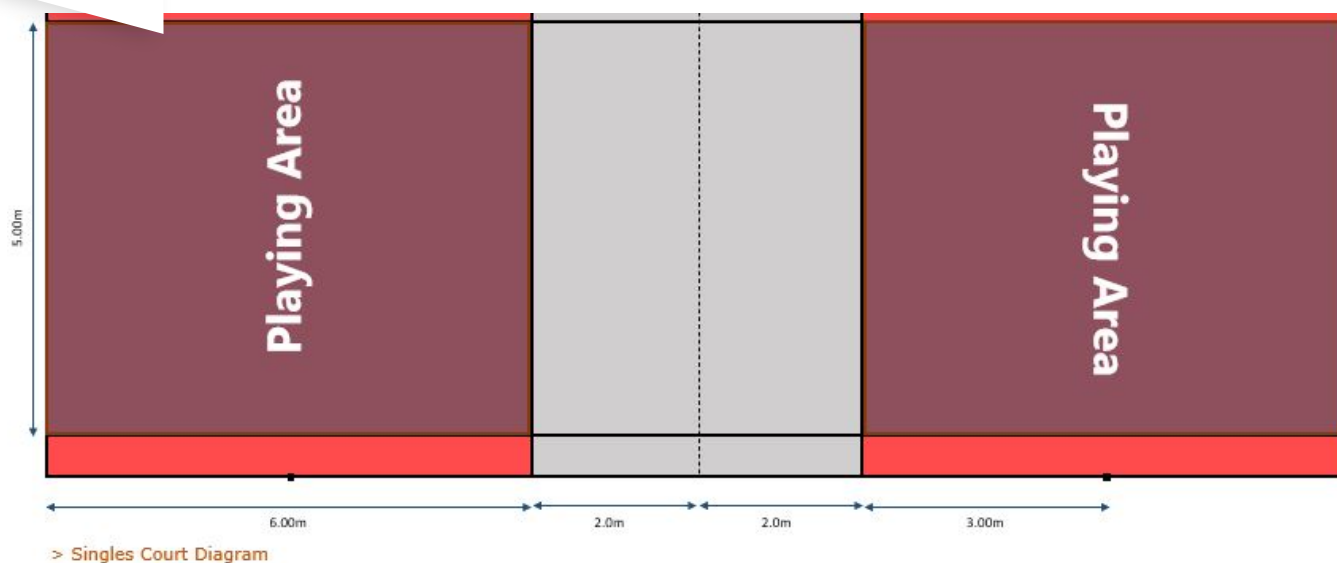
A diferencia del bádminton tradicional, no existe una línea central que divida la pista para servir del lado izquierda o derecha.

A momento de ejecutar el servicio, el AirShuttle debe estar por debajo de la altura net completamente. Posteriormente, el vuelo del AirShuttle será hacia arriba desde la raqueta del servidor.

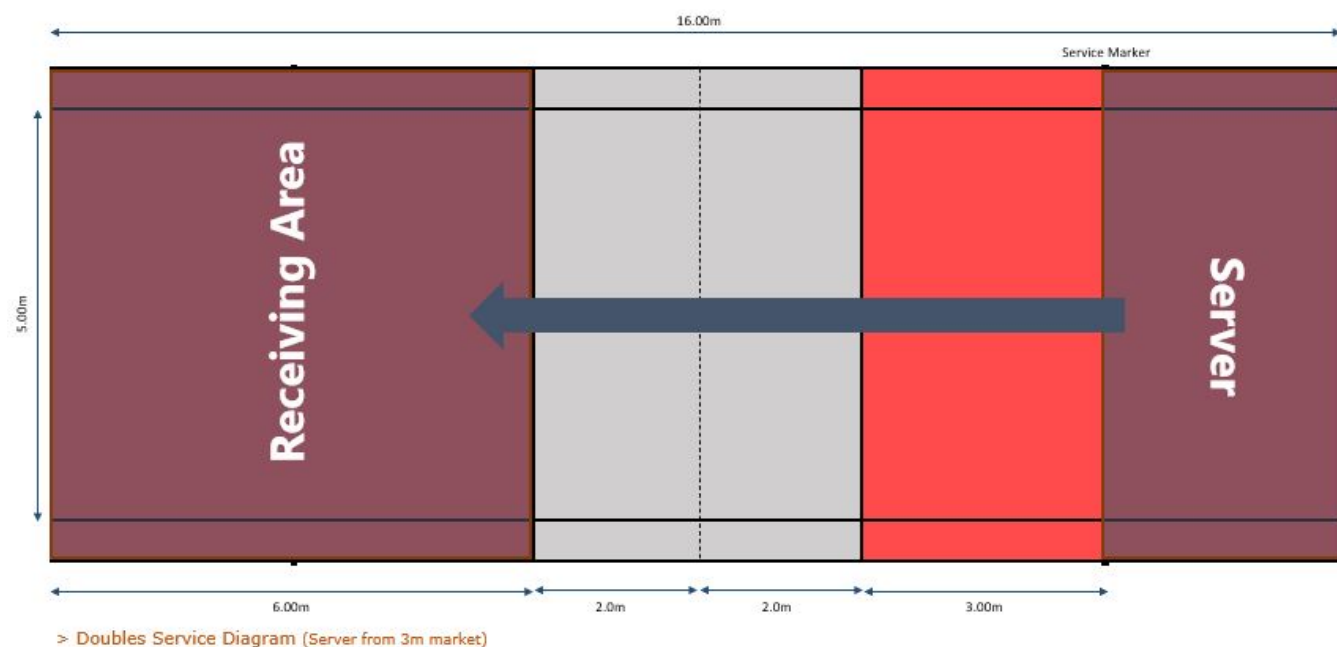


> Singles Service Diagram (Server from 3m market)

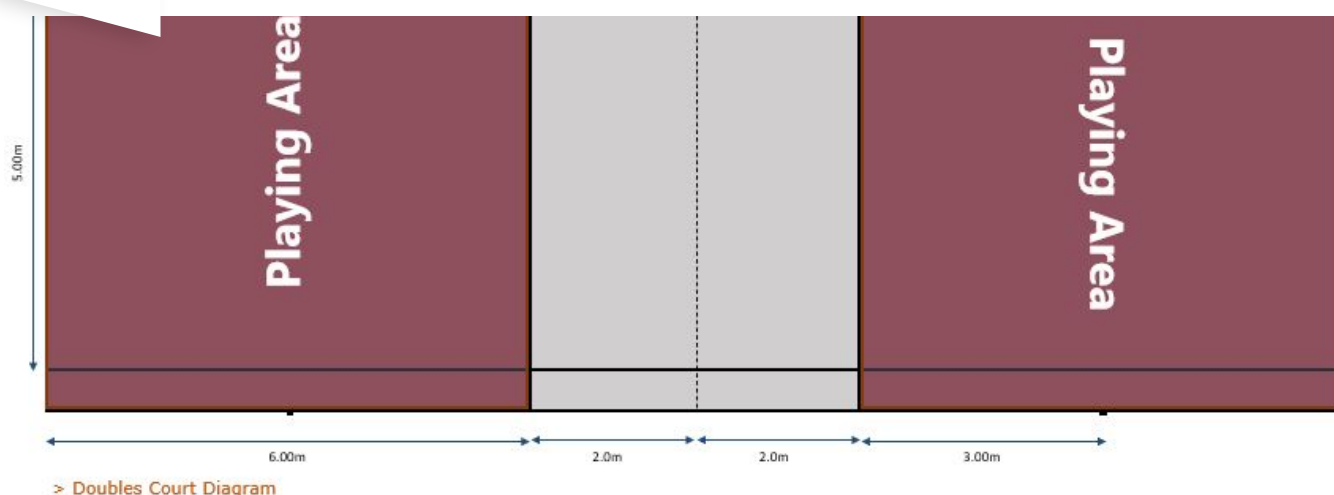
El individual implica dirigir el servicio a cualquier lugar hacia el área de juego del oponente, más allá de la línea de 2m.



La parte sombreada muestra el área de juego para individuales. Cuando el AirShuttle aterriza fuera de esta área significa que se gana / se pierde un punto.



El Doble y Triples implican dirigir el servicio a cualquier lugar en el área de juego más amplia del oponente. Cualquier jugador del lado que recibe puede devolver el servicio.



Después del servicio, se juegan puntos de dobles o triples en toda el área de la pista de juego.

QUICK LINKS

[HOME](#)
[ABOUT](#)
[COACHES](#)
[REGISTER](#)
[PLAYERS](#)
[SPORT SCIENCE & MEDICAL RESEARCH COMMISSION](#)
[NEWSLETTER SIGNUP](#)

SOCIAL MEDIA & APPS

[FACEBOOK](#)
[TWITTER](#)
[QQ](#)
[WEIBO](#)
[YOUKU](#)
[YOUTUBE](#)
[SOUND CLOUD](#)

WEBSITE LINKS

[BWF FANSITE](#)
[BADMINTONWORLD.TV](#)
[TOTAL BWF WORLD CHAMPIONSHIPS](#)
[TOTAL BWF SUDIRMAN CUP](#)
[SHUTTLE TIME](#)

CONFEDERATION LINKS

[BADMINTON AFRICA](#)
[BADMINTON ASIA](#)
[BADMINTON EUROPE](#)
[BADMINTON OCEANIA](#)
[BADMINTON PAN AM](#)

BWF HQ CONTACT

UNIT NO. 1, LEVEL 29
NAZA TOWER PLATINUM PARK
NO. 10, PERSIARAN KLCC
50088 KUALA LUMPUR
MALAYSIA

FOR ALL ENQUIRIES [CLICK HERE](#)

BWF

